

ALL JA コンテスト規約の一部改正(下線部分が改正箇所)

新	旧
<p>1. 日時 (省 略)</p> <p>2. 参加資格 (省 略)</p> <p>3. 使用周波数帯 (省 略)</p> <p>4. 参加部門および種目 参加部門表 (省 略) (注 1)～(注 11) (省略)</p> <p>5. 交信方法 (省 略)</p> <p>6. <u>共通規約</u></p> <p>(1)クロスバンドによる交信を禁止する。</p> <p>(2)コンテスト中の運用場所の変更を禁止する。ただし(3)の場合を除く。</p> <p>(3)コンテスト参加の目的で常置場所を離れ移動運用する局かつシングルオペに限り、運用開始時のマルチプレイヤー内の運用場所変更を認める。</p> <p>(4)シングルオペの同一または異なるバンドにおける2波以上の電波の同時発射を禁止する。</p> <p>(5)マルチオペの同一バンドにおける2波以上の電波の同時発射を禁止する。</p> <p>(6)レピータによる交信を禁止する。</p> <p>(7)コールサインもしくはマルチプレイヤーを受信信号の周波数情報と共にオペレーターに知らせるあらゆる技術、たとえば Web クラスタ、CW スキマー、リバースピーコンネットワークの使用を認める。</p> <p><u>(8)コンテスト期間中に自局の運用情報を Web クラスタにアップロードするセルフスポッティングや、携帯電話、メール、チャット、SNS などのアマチュア無線以外の手段を用いて伝える行為、ならびにそれを依頼する行為を禁止する。</u></p> <p>(9)リモート運用は、すべてのアンテナ、送信機、受信機がひとつの所在地に収まっている場合にのみ許される。すべてのリモート運用局は、局免許、オペレーター免許、および該当参加部門のルールに従うこと。</p> <p>(10)送信機、受信機、アンテナを設置した無線局の所在地外に位置するリモート受信機の使用は禁止する。</p> <p><u>(11)コンテスト終了後にログを修正することを禁止する。ただし、誤入力の修正、電子ログのフォーマット変更や手書きログを電子ログ化する作業はこれに含まれない。</u></p> <p>(12)一つのコールサインで複数の部門・種目にログを出すことを禁止する。</p> <p>(13)一人のオペレーターが複数の異なるコールサインで運用し、それぞれのコールサインでログを提出することを禁止する</p> <p><u>(14) 削除</u></p>	<p>1. 日時 (省 略)</p> <p>2. 参加資格 (省 略)</p> <p>3. 使用周波数帯 (省 略)</p> <p>4. 参加部門および種目 参加部門表 (省 略) (注 1)～(注 11) (省略)</p> <p>5. 交信方法 (省 略)</p> <p>6. <u>共通規約</u></p> <p>(1)クロスバンドによる交信を禁止する。</p> <p>(2)コンテスト中の運用場所の変更を禁止する。ただし(3)の場合を除く。</p> <p>(3)コンテスト参加の目的で常置場所を離れ移動運用する局かつシングルオペに限り、運用開始時のマルチプレイヤー内の運用場所変更を認める。</p> <p>(4)シングルオペの同一または異なるバンドにおける2波以上の電波の同時発射を禁止する。</p> <p>(5)マルチオペの同一バンドにおける2波以上の電波の同時発射を禁止する。</p> <p>(6)レピータによる交信を禁止する。</p> <p>(7)コールサインもしくはマルチプレイヤーを受信信号の周波数情報と共にオペレーターに知らせるあらゆる技術、たとえば Web クラスタ、CW スキマー、リバースピーコンネットワークの使用を認める。</p> <p><u>(8)自局の運用情報を Web クラスタにアップロードするセルフスポッティングやスポットを依頼する行為を禁止する。</u></p> <p>(9)リモート運用は、すべてのアンテナ、送信機、受信機がひとつの所在地に収まっている場合にのみ許される。すべてのリモート運用局は、局免許、オペレーター免許、および該当参加部門のルールに従うこと。</p> <p>(10)送信機、受信機、アンテナを設置した無線局の所在地外に位置するリモート受信機の使用は禁止する。</p> <p><u>(11)コンテスト終了後に、データベースや録音、電子メールまたはその他の手段を使って交信ログを作ったりあるいは交信を確認したり、コールサインやナンバーを修正することを禁止する。ただし、手書きログを電子ログ化する作業は、これに含まれない。</u></p> <p>(12)一つのコールサインで複数の部門・種目にログを出すことを禁止する。</p> <p>(13)一人のオペレーターが複数の異なるコールサインで運用し、それぞれのコールサインでログを提出することを禁止する。</p> <p><u>(14) コンテスト期間中およびコンテスト終了後に自局の運用情報をアマチュア無線以外の手段(電話、電子メール等)を使って他者に伝える行為を禁止する。</u></p>

7. 得点およびマルチプレイヤー（省 略）
8. 総得点の計算方法（省 略）
9. 書類の提出
(1)～(8)（省略）
10. 賞（省 略）
11. 失格事項（省 略）
12. JARL 登録クラブの得点および順位（省 略）
13. 結果発表（省 略）

7. 得点およびマルチプレイヤー（省 略）
8. 総得点の計算方法（省 略）
9. 書類の提出
(1)～(8)（省略）
10. 賞（省 略）
11. 失格事項（省 略）
12. JARL 登録クラブの得点および順位（省 略）
13. 結果発表（省 略）